

仮API-ID	関係	入力		出力		法造コアAPI、法造推論API		法造コアのパッケージ名	法造コアAPI チェック 済み チェック	
		法造クラス名	法造APIClass	法造クラス名	法造APIClass					
1) 全体概念同士、全体概念とスロットの関係										
1	概念/概念関係	全体概念		1 ↑	上位概念	1	Concept	aConcept.getUpperConcept()	jp.hozo.core.Concept	○
1tr	概念/概念関係	全体概念		1 ↑	上位概念	n	List<Concept>	★ HZTransitionReasoner.getSuperConcepts()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
2	概念/概念関係	全体概念		1 ↓	下位概念	n	List<Concept>	aConcept.getLowerConceptList()	jp.hozo.core.Concept	○
2tr	概念/概念関係	全体概念		1 ↓	下位概念	n	List<Concept>	★ HZTransitionReasoner.getSubConcepts()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
3	概念/スロット関係	全体概念		1 ↓	下位のスロット	n	List<Slot>	aConcept.getSlotList()	jp.hozo.core.Concept	○
4	スロット/概念関係	スロット		1 ↑	上位の全体概念	1	Concept	aSlot.getDependentCocept()	jp.hozo.core.Slot	○
2) 全体概念と、ロール概念、ロールホルダー、クラス制約 との関係										
5	概念/スロット内概念関係	全体概念		1 ↓	スロットのクラス制約	n				
5tr	概念/スロット内概念関係	全体概念		1 ↓	スロットのクラス制約	n	List<Concept>	★ HZTransitionReasoner.getConstraintConcepts()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
6	概念/スロット内概念関係	全体概念		1 ↓	スロットのロール概念	n				
6tr	概念/スロット内概念関係	全体概念		1 ↓	スロットのロール概念	n	List<RoleConcept>	★ HZTransitionReasoner.getRoleConcepts()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
7	概念/スロット内概念関係	全体概念		1 ↓	スロットのロールホルダー	n				
7tr	概念/スロット内概念関係	全体概念		1 ↓	スロットのロールホルダー	n	List<RoleHolder>	★ HZTransitionReasoner.getRoleHolders()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
8	スロット内概念/概念関係	ロール概念		1 ↑	スロットの全体概念	1	Concept	aRoleConcept.getDependentConcept()	jp.hozo.core.RoleCpncpt	○
8tr	スロット内概念/概念関係	ロール概念		1 ↑	スロットの全体概念	1				
9	スロット内概念/概念関係	ロールホルダー		1 ↑	スロットの全体概念	1				
9tr	スロット内概念/概念関係	ロールホルダー		1 ↑	スロットの全体概念	1	Concept	★ HZTransitionReasoner.getDependentConcept()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
10	スロット内概念/概念関係	クラス制約		1 ↑	スロットの全体概念					
10tr	スロット内概念/概念関係	クラス制約		1 ↑	スロットの全体概念					
3) スロットと、スロット内のロール概念、ロールホルダー、クラス制約 との関係										
11	スロット/スロット内概念関係	スロット		1 ↓	ロール概念	1	RoleConcept	aSlot.getRoleConcept()	jp.hozo.core.Slot	○
12	スロット/スロット内概念関係	スロット		1 ↓	ロールホルダー	1	RoleHolder	aSlot.getRoleHolder()	jp.hozo.core.Slot	○
13	スロット/スロット内概念関係	スロット		1 ↓	クラス制約	1	Concept	aSlot.getConstraintConcept()	jp.hozo.core.Slot	○
14	スロット内概念/スロット関係	ロール概念		1 ↑	スロット	1	Slot	aRoleConcept.getDependentSlot()	jp.hozo.core.RoleConcept	○
15	スロット内概念/スロット関係	ロールホルダー		1 ↑	スロット	1	Slot	aRoleHolder.getDependentSlot()	jp.hozo.core.RoleHolder	○
16	スロット内概念/スロット関係	クラス制約		1 ↑	スロット	n	List<Slot>	Ontology.getDependentSlotList(Concept)	jp.hozo.core.Ontology	○
4) スロットの中の、ロール概念、ロールホルダー、クラス制約 の関係										
17	スロット内の概念同士の関係	ロール概念		1 ↓	ロールホルダー	n				
18	スロット内の概念同士の関係	ロール概念		1 →	クラス制約	1	Concept	aRoleConcept.getConstraintConcept()	jp.hozo.core.RoleConcept	○
18tr	スロット内の概念同士の関係	ロール概念		1 →	クラス制約	1	Concept	★ HZTransitionReasoner.getPlayableConcept()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	○
19	スロット内の概念同士の関係	ロールホルダー		1 ↑	ロール概念	1	RoleConcept	aRoleHolder.getRoleConcept()	jp.hozo.core.RoleHolder	○
19tr	スロット内の概念同士の関係	ロールホルダー		1 ↑	ロール概念	1	RoleConcept	★ HZTransitionReasoner.getPlayingRoleConcept()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	
20	スロット内の概念同士の関係	ロールホルダー		1 ↑	クラス制約	1	Concept	aRoleHolder.getReferenceCocept()	jp.hozo.core.RoleHolder	○
21	スロット内の概念同士の関係	クラス制約		1 ↓	ロールホルダー	n	List<RoleHolder>	Ontology.getDependentRoleHolderList(Concept)	jp.hozo.core.Ontology	○
22	スロット内の概念同士の関係	クラス制約		1 →	ロール概念	1				
22tr	スロット内の概念同士の関係	クラス制約		1 →	ロール概念	1	Concept	★ HZTransitionReasoner.getRefernceConcept()	jp.hozo.reasoner.HZTransitionReasoner	

★ は、法造推論APIからの抜粋です。

HZを接頭にもつ、編集専用のAPIがありますが、これはまだ記入しておりません。

スロット同士の関係が未記入です。

仮API-ID	概要	入力	出力	法造コアAPI、法造推論API	
F1	ラベル名から、全体概念を取得	ラベル	全体概念	Concept	aOntology.findConceptByLabel(String, WholeConcept, CONCEPT_TYPE)
F2	ラベル名から、ロール概念を取得	ラベル	ロール概念	Concept	aOntology.findConceptByLabel(String, RoleConcept, CONCEPT_TYPE)
F3	ラベル名から、ロールホルダーを取得	ラベル	ロールホルダー	Concept	aOntology.findConceptByLabel(String, RoleHolder, CONCEPT_TYPE)

ラベルを入力した時、Conceptだけではなく、ConceptとCONCEPT_TYPEの両方を返すAPIが必要です。