

クラス	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
オントロジー (Ontology)		フィールド操作	getId()	String	オントロジーの識別子(ID)を取得します。	
			getLabel()	String	オントロジーのラベルを取得します。	
			getRefOntologies()	java.util.Set<Ontology>	すべての参照オントロジーを取得します。	
			getRefOntologyList()	java.util.List<Ontology>	すべての参照オントロジーを取得します。	
			getSource()	String	オントロジーのソースのファイル名(URL)を取得します。	
			getUpdateDate()	String	更新日を取得します。	
			getVersion()	String	オントロジーのバージョン情報を取得します。	
			getGraphics()	GraphicManager	描画情報を取得します。	
			containsRefOntology(Ontology)	boolean	参照オントロジーに含まれているかどうかを戻します。	
			isOntologySource()	boolean	指定したソースがオントロジーファイルかどうかを返却します。	
			isSubLang()	boolean	サブ言語が設定されているかどうかを取得します。	
			isUseAnyConcept()	boolean	Any概念をデフォルトで使用するかどうかを取得します。	
			addRefOntology(Ontology)	void	参照オントロジーを追加します。	
			setId(String)	void	オントロジーの識別子(ID)を設定します。	
			setLabel(String)	void	オントロジーのラベルを設定します。	
			setSource(String)	void	オントロジーのソースのファイル名(URL)を設定します。	
			setSubLang(boolean)	void	サブ言語を設定するかどうかを設定します。	
			setUpdateDate(String)	void	更新日を設定します。	
			setVersion(String)	void	オントロジーのバージョン情報を設定します。	
		setGraphics(GraphicManager)	void	描画情報を設定します。		
		removeRefOntology(Ontology)	void	参照オントロジーを削除します。		
		編集	設定	initOntology()	void	オントロジーを初期化します。
		ファイル読込		load()	void	オントロジーの読込を行います。
				load(java.io.InputStream, int)	void	オントロジーの読込を行います。
				load(int)	void	オントロジーの読込を行います。
		ファイル保存		save()	void	オントロジーの保存を行います。
				save(String)	void	文字コードを指定して、オントロジーの保存を行います。
saveWithVersionInfo()	void			オントロジーの保存を行います (バージョン情報, およびインポート情報も含めて保存)。		
すべてのオブジェクト (HozoOntologyObject)	参照	取得	getAllOntologyObjects()	java.util.List<HozoOntologyObject>	すべてのオブジェクトのリストを取得します。	
概念 (Concept)	参照	取得	getAllClasses()	java.util.List<Concept>	すべての概念クラスのリストを取得します。	
			getRootConcept(int)	java.util.List<Concept>	ルート概念を取得します。	
	編集	追加	addConcept(Concept)	void	概念をオントロジーに追加します。	
		編集	replaceConcepts(Concept, Concept)	void	概念を置換します。	
		設定	setConcepts(java.util.Set<Concept>)	void	すべての概念(Concept)を設定します。	
			setUseAnyConcept(boolean)	void	Any概念をデフォルトで使用するかどうかを指定します。	
削除	removeConcept(Concept)	void	概念をオントロジーから削除します。			
基本概念 (BasicConcept)		取得	getAnyConcept()	Concept	Any概念を取得します。	
			getAnyConcept(boolean)	Concept	Any概念を取得します。	
			getBasicRelationConceptByLabel(String)	Concept	基本関係概念を取得します。	
			getBasicRelationConceptList()	java.util.List<RelationConcept>	基本関係概念のリストを取得します。	
			getBlankConcept()	Concept	Blank概念を取得します。	
			getConceptCount(int)	int	概念数を取得します。	
			getConceptList()	java.util.List<Concept>	すべての概念(Concept)を取得します。	

クラス	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
オントロジー (Ontology)	全体概念 (WholeConcept)	参照	getConcepts()	java.util.Set<Concept>	すべての概念(Concept)を取得します。	
			getConcepts(int)	java.util.List<Concept>	概念を取得します。	
	関係概念 (RelationConcept)		isBasicRelationConceptByLabel(String)	boolean	基本関係概念のラベルかどうかを判別します。	
			isOverlappingLabel(String)	boolean	基本概念のラベルが重複しているかどうかを確認します。	
	Any概念 (AnyConcept)	検索	findBasicConceptByID(String)	Concept	基本概念を検索します。	
			findBasicConceptByLabel(String)	Concept	基本概念を検索します。	
			findConceptByLabel(String, int)	Concept	概念を検索します。	
			findWholeConceptByLabel(String)	Concept	全体概念を検索します。	
			searchConceptsByLabel(String, int)	java.util.List<Concept>	概念をあいまい検索します。	
		編集	設定	setAnyConcept(Concept)	void	Any概念をを指定します。
	スロット (Slot)	参照	取得	getCurrentSlotType(Slotslot)	String	現時点の状態でのスロットのタイプを取得します。
				getDependentSlotList(Concept, boolean)	java.util.List<Slot>	依存スロットのリストを取得します。
				getSlotList()	java.util.List<Slot>	すべてのスロット(Slot)のリストを取得します。
				getSlots()	java.util.Set<Slot>	すべてのスロット(Slot)を取得します。
		検索	findSlotByID(String)	Slot	スロットをID検索します。 注)IDは、Slot.getObjectID()で取得されるIDを判別します。	
			findSlotByLabel(String)	Slot	スロットをラベル検索します。 注)スロットラベル(書式:[概念名]\${スロット名}[スロット名]...[スロット名])	
			findSlotByRoleHolder(RoleHolder)	Slot	スロットをロールホルダーで検索します。	
	編集	追加	addSlot(Slot)	void	スロットをオントロジーに追加します。	
		削除	removeSlot(Slot)	void	スロットをオントロジーから削除します。	
	関係 (Relation)	参照	取得	getIsaRelations()	java.util.List<IsaRelation>	上位下位関係を取得します。
				getRelationConceptRelations()	java.util.List<RConceptRelation>	関係概念関係を取得します。
				getRelationList()	java.util.List<Relation>	すべての関係(Relation)を取得します。
				getRelations()	java.util.Set<Relation>	すべての関係(Relation)を取得します。
		編集	追加	addRelation(Relation)	void	関係をオントロジーに追加します。
			削除	removeRelation(Relation)	void	関係をオントロジーから削除します。
ロール概念 (RoleConcept)	参照	取得	getRoleConceptList()	java.util.List<Concept>	ロール概念のリストを取得します。	
			getRoleConceptListByName(String)	java.util.List<Concept>	ロール概念のリストを取得します。	
			getRoleConcepts()	java.util.Set<Concept>	ロール概念のリストを取得します。	
	編集	削除	removeRoleConcept(Concept)	void	ロール概念を削除します。	
		追加	addRoleConcept(Concept)	void	ロール概念を追加します。	
ロールホルダー (RoleHolder)	参照	取得	getDependentRoleHolderList(Concept)	java.util.List<RoleHolder>	依存ロールホルダーのリストを取得します。	
			getDependentRoleHolderList(Concept, boolean)	protected java.util.List<RoleHolder>	依存ロールホルダーのリストを取得します。 ※引数boolean isHierarchyConsidered はロールホルダー階層を考慮に入れるかどうかを指定。	
			getRoleHolderList()	java.util.List<Concept>	ロールホルダーのリストを取得します。	
			getRoleHolderList(Concept)	java.util.List<Concept>	ロールホルダーのリストを取得します。	
			getRoleHolders()	java.util.Set<Concept>	ロールホルダーのリストを取得します。	
	編集	追加	addRoleHolder(Concept)	void	ロールホルダーを追加します。	
削除		removeRoleHolder(Concept)	void	ロールホルダーを削除します。		
値概念 (ValueConcept)	参照	取得	getValueConceptByLabel(String)	Concept	値概念を取得します。	
			getValueConceptList()	java.util.List<ValueConcept>	値概念のリストを取得します。	
			getValueConcepts()	java.util.List<ValueConcept>	値概念を取得します。	

Ontologyクラス別メソッド分類

クラス	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
	用語種別 (Glossary)	参照	検索	isValueConceptByLabel(String)	boolean	値概念のラベルかどうかを判別します。
			取得	getGlossaries()	java.util.List<Glossary>	用語種別のリストを取得します。
			検索	hasGlossaries()	boolean	用語種別を持つかどうかを取得します。
		編集	追加	addGlossary(Glossary)	void	用語種別を追加します。
			削除	removeGlossary(Glossary)	void	用語種別を削除します。
			取得	getPartialConceptStructures()	java.util.List<PartialConceptStructure>	部分概念構造のリストを取得します。
	部分概念構造 (PartialConceptStructure)	参照	検索	findPartialConceptStructures(Concept)	java.util.List<PartialConceptStructure>	ある特定の概念の部分概念構造を取得します。
			検索	hasPartialConceptStructures()	boolean	部分概念構造を持つかどうかを取得します。
			追加	addPartialConceptStructure(PartialConceptStructure)	void	部分概念構造を追加します。
		編集	削除	removePartialConceptStructure(PartialConceptStructure)	void	部分概念構造を削除します。