

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要
法造オブジェクト (共通クラス、 HozoObject)	法造オブジェクト (HozoObject)	フィールド操作	getID()	String	法造オブジェクトのIDを取得します(オントロジー内で自動生成)
			getObjectID()	String	法造オブジェクトIDを取得します(法造—オントロジーエディタ用のID)。
			getLabel()	String	法造オブジェクトのラベルを取得します。
			getDescription()	String	法造オブジェクトの説明(文字列)を取得します。
			getSubLabel()	String	法造オブジェクトのサブ言語のラベルを取得します。
			getSubDescription()	String	法造オブジェクトのサブ言語の説明(文字列)を取得します。
			getSubLangLabel()	String	法造オブジェクトのサブ言語のラベルを取得します。サブ言語が指定されていない場合には、主言語のラベルを戻します。
			setID()	String	法造オブジェクトのIDを設定します(オントロジー内で自動生成)
			setObjectID()	String	法造オブジェクトIDを設定します(法造—オントロジーエディタ用のID)。
			setLabel()	String	法造オブジェクトのラベルを設定します。
			setDescription()	String	法造オブジェクトの説明(文字列)を設定します。
			setSubLabel()	String	法造オブジェクトのサブ言語のラベルを設定します。
		setSubDescription()	String	法造オブジェクトのサブ言語の説明(文字列)を設定します。	
参照	検索	hasSubLabel()	boolean	サブ言語のラベルを持つかどうかを取得します(オーバーライド)。	
法造オントロジー オブジェクト (共通クラス、 HozoOntologyObject )	法造オントロジーオブジェ クト (HozoOntologyObject)	フィールド操作	getAxiom()	String	公理を取得します。
			getGraphicObject()	GraphicObject	描画オブジェクトを取得します。
			getLangLabel()	String	言語指定のラベルを取得します。
			getLangDescription()	String	言語指定の内容説明を取得します。
			getOntology()	Ontology	所属しているオントロジーを取得します。
			getReferenceOntology()	Ontology	参照オントロジーを取得します。
			setAxiom()	String	公理を設定します。
			setGraphicObject()	String	描画オブジェクトを設定します。
		setOntology()	Ontology	所属しているオントロジーを設定します。	
		setReferenceOntology()	Ontology	参照オントロジーを設定します。	
参照	検索	hasAxiom()	boolean	公理が設定されているかどうかを取得します。	
編集	追加	createGraphicObject()	GraphicObject	描画オブジェクトを生成します。	
		フィールド操作	getPath()	StringBuilder	スロットのパスを取得します。
			getPathLabel()	StringBuilder	スロットのパスを取得します。
			getRoleName()	String	ロール名を取得します。
			getLangRoleName()	String	言語指定のロール名を取得します。
			getRoleHolderName()	String	ロールホルダー名を取得します。
			getLangRoleHolderName()	String	言語指定のロールホルダー名を取得します。
			getReferenceSlotLabel(Slot, boolean, boolean)	String	スロットの参照ラベルを取得します。
			getSlotConstraintConceptLabel()	String	スロットのクラス制約のラベルを取得する
			getConstraintValue()	String	値制約を取得します。
			getLangConstraintValue()	String	言語指定の値制約を取得します。
			getSlotCardinality(String)	String	スロットの個数制約(Cardinality)を取得します。
			getSlotIndex()	int	スロットの順位を取得します。
			getSlotKind()	String	スロットの種類を戻します。
			getSlotLabel()	String	スロットのラベルを取得します。
			getSlotSubLabel()	String	スロットのサブラベルを取得します。
			getSlotType()	String	スロットタイプを取得します。
			getSubConstraintValue()	String	サブ言語の値制約を取得します。
			getSubRoleHolderName()	String	サブ言語のロールホルダー名を取得します。
			getSubRoleName()	String	サブ言語のロール名を取得します。
			hasSubLabel()	boolean	サブ言語のラベルを持つかどうかを取得します(オーバーライド)。
setRoleHolderName(String)	void	ロールホルダー名を設定します。			
setRoleName(String)	void	ロール名を設定します。			

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要				
スロット (Slot)			setConstraintValue(String)	void	値制約を設定します。				
			setSlotConstraintConceptLabel(String)	void	スロットのクラス制約のラベルを設定します。				
			setSlotCardinality(String)	void	スロットの個数制約(cardinality)を設定します。				
			setSlotKind(String)	void	スロットの種類を設定します。				
			setSlotSubLabel(String)	void	スロットのサブラベルを設定します。				
			setSlotType(String)	void	スロットタイプを設定します。				
			setSubConstraintValue(String)	void	サブ言語の値制約を設定します。				
			setSubRoleHolderName(String)	void	サブ言語のロールホルダー名を設定します。				
			setSubRoleName(String)	void	サブ言語のロール名を設定します。				
			initializeSlot(Concept)	protected void	スロットを初期化します。				
			isDotConstraintConceptLabel(String)	boolean	クラス制約がドット標記参照のラベルかどうかを取得します。				
		スロット (Slot)		取得	getAllInheritSlotList()	java.util.List<Slot>	すべての継承しているスロット(下位スロット)を取得します		
					getAllSlotList()	java.util.List<Slot>	上位スロットも含めてすべてのスロットを取得します。		
					getAllSlotList(boolean)	java.util.List<Slot>	上位スロットも含めてすべてのスロットを取得します。		
					getAllSlots()	java.util.List<Slot>	上位スロットとクラス制約を含めて、すべてのスロットを取得します。		
					getAllSlots(boolean)	java.util.List<Slot>	上位スロットとクラス制約を含めて、すべてのスロットを取得します。		
					getAncestorSlotList()	java.util.List<Slot>	継承しているスロット(上位スロット)のリストを取得します。		
					getAncestorSlotList(boolean)	java.util.List<Slot>	継承しているスロット(上位スロット)のリストを取得します。		
					getEssentialSlotList(boolean)	java.util.List<Slot>	必須のスロットを取得します。		
					getExtendedAncestorSlotList()	java.util.List<Slot>	継承しているスロット(上位スロット)のリストを取得します(拡張版)。		
					getInheritedSlot()	Slot	継承スロット(上位スロット)を取得します。		
					getInheritedSlotPathLabel()	String	継承スロット(上位スロット)のパスを取得します。		
				getInheritSlotList()	java.util.List<Slot>	継承しているスロット(下位スロット)を取得します			
				getInheritSlots()	java.util.Set<Slot>	継承しているスロット(下位スロット)を取得します			
				getMaximumSlotCardinality(Slot)	int	スロットの最大個数(Cardinality)を取得します。			
				getMinimumSlotCardinality(Slot)	int	スロットの最小個数(Cardinality)を取得します。			
				getParentSlot()	Slot	親スロットを取得します。			
				getSlot(int index)	Slot	スロットを取得します。			
				getSlotList()	java.util.List<Slot>	スロットのリストを取得します。			
				getSlotList(java.util.List<Slot>, Slot)	java.util.List<Slot>	スロットのリストを取得します。			
				getSlotPath()	String	スロットのパスを取得します。			
				getSlotPathInsLabel()	String	スロットインスタンス用のパスを取得します。			
				getSlotPathLabel()	String	スロットのパスを取得します。			
				getSlots()	java.util.List<Slot>	スロットのリストを取得します。			
				getSlotSibling()	java.util.List<Slot>	スロットの兄弟のリストを取得します。			
				getSlotSize()	int	スロットの数を取得します。			
				参照		検索	canDownSlot()	boolean	スロットの順位を下げるかどうかを取得します。
							canOverRide(java.util.List<Slot>, Slot)	boolean	スロットが追加可能かどうかを取得します。
							canUpSlot()	boolean	スロットの順位を上げるかどうかを取得します。
							findAllSlotsByRoleName(String, boolean)	java.util.List<Slot>	スロットをロール名で検索します。
							findSlotByLabel(String)	Slot	スロットを検索します。
							findSlotsByRoleName(String)	java.util.List<Slot>	スロットをロール名で検索します。
hasInheritedSlot(java.util.List<Slot>, Slot)	boolean						継承されているスロットを保持しているかどうかを戻します。		
hasOrConstraintConcept(Concept)	boolean						OR条件のクラス制約のうち指定した概念があるかを取得します。		
hasSlots()	boolean						サブスロットを保持しているかどうかを戻します。		
isAncestorSlot(Slot)	boolean						継承しているスロット(上位スロット)かどうかを戻します。		
isAttributeOfSlot()	boolean	スロットが属性スロット(Attribute-Of)であるかどうかを取得します。							
isExtendedAncestorSlot(Slot)	boolean	継承しているスロット(上位スロット)かどうかを戻します(拡張版)。							
isFamily(Slot)	boolean	スロットが親族であるかどうかを取得します							
isInheritedFromClassConstraint(Slot)	boolean	クラス制約からの継承かどうかをチェックします。							
isInheritedFromExtendedClassConstraint(Slot)	boolean	多重継承を含むクラス制約からの継承かどうかをチェックします。							
isInheritedFromExtendedUpperSlot(Slot)	boolean	多重継承も含む上位スロットからの継承かどうかをチェックします。							
isInheritedFromUpperSlot(Slot)	boolean	上位スロットからの継承かどうかをチェックします。							
isInheritedSlot()	boolean	継承スロットかどうかを戻します。							
isLeafSlot()	boolean	スロットが末端であるかどうかを取得します。							
isPartOfSlot()	boolean	スロットが部分スロット(Part-Of)であるかどうかを取得します。							
isSameInheritedSlot(Slot, Slot)	boolean	継承しているスロットが同じかどうかを取得します。							

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要				
		編集	isSetRoleHolder()	boolean	ロールホルダーが設定されているかどうか取得します。				
			isSibling(Slot)	boolean	スロットが兄弟であるかどうかを取得します。				
			isSlotOfSlot()	boolean	スロットのスロットかどうかを戻します。				
			setInheritedSlot(Slot)	void	継承スロット(上位スロット)を設定します。				
			setInheritedSlotPathLabel(String)	void	継承スロット(上位スロット)のパスを設定します。				
			setLeafSlot(boolean)	void	スロットが末端であるかどうかを設定します。				
			setParentSlot(Slot)	void	親スロットを設定します。				
			upSlot()	boolean	スロットの順位を一つ上げます。				
			downSlot()	boolean	スロットの順位を一つ下げます。				
			createSlotCardinality(String, String)	String	スロットの個数制約を生成します。				
		追加	createSlots()	java.util.List<Slot>	スロットのリストを取得します。				
			addSlot(Slot)	void	スロットを追加します。				
			addSlotToSlotList(java.util.List<Slot>, Slot)	java.util.List<Slot>	スロットリストにスロットを追加します。				
			createInheritSlots()	java.util.Set<Slot>	継承しているスロット(下位スロット)を取得します				
		削除	removeFromOntology()	void	オントロジーから削除します。				
			removeSlot(Slot)	void	スロットを削除します。				
		所属概念 (Concept)	参照	参照	getOwnerConcept() getOwnerConcept(boolean)	Concept Concept	所属している概念を取得します。 所属している概念を取得します。		
		依存概念 (DependentConcept)	参照 編集	取得 設定	getDependentConcept() setDependentConcept(Concept)	Concept void	依存概念を取得します。 依存概念を設定します。		
		ルール概念 (RoleConcept)	参照		getRoleConcept() getRoleConceptList() getRoleConcepts()	RoleConcept java.util.List<RoleConcept> java.util.List<RoleConcept>	ルール概念を取得します。 ルール概念のリストを取得します。 ルール概念のリストを取得します。		
				編集	追加 削除	addRoleConcept(RoleConcept) removeRoleConcept(RoleConcept)	void void	ルール概念を追加します。 ルール概念を削除します。	
設定	setRoleConcept(RoleConcept)				void	ルール概念を設定します。			
ルールホルダー (RoleHolder)	参照		取得	getRoleHolder()	RoleHolder	ルールホルダーを取得します。			
	編集		設定	setRoleHolder(RoleHolder)	void	ルールホルダーを設定します。			
クラス制約 (ConstraintConcept)	参照	取得	getConstraintByConceptList() getConstraintConcept() getConstraintConceptLabel() getConstraintConceptLangLabel() getConstraintConceptList() getConstraintConceptListByLabel(String) getConstraintConcepts() getConstraintConceptSubLabel() getOrConstraintConceptLabel() getOrConstraintConceptSubLabel()	java.util.List<Concept> Concept String String java.util.List<Concept> String[] java.util.List<Concept> String String String	クラス制約のリストを型で取得します。 制約概念を取得します。 制約概念のラベル(String)を取得します。 制約概念のラベル(String)を言語ラベルで取得します。 クラス制約のリストを取得します。 クラス制約のリストをラベルで取得します。 クラス制約のリストを取得します。 制約概念のラベル(String)をサブ言語で取得します。 クラス制約のリストをラベルで取得します。 クラス制約のリストをサブ言語のラベルで取得します。				
			検索	isOrConstraintConcept() isOrConstraintConceptLabel(String)	boolean boolean	クラス制約がOR条件で設定されているかどうかを取得します。 クラス制約がOR条件のラベルかどうかを取得します。			
				編集	設定	setConstraintConcept(Concept) setConstraintConceptList(java.util.List<Concept>) setOrConstraintConcept(boolean)	void void void	制約概念を設定します。 クラス制約のリストを設定します。 クラス制約がOR条件で設定するかどうかを設定します。	
					追加	addConstraintConceptList(Concept) createConstraintConcepts()	void java.util.List<Concept>	クラス制約のリストに追加します。 クラス制約のリストを取得します。	
					削除	removeConstraintConceptList(Concept)	void	クラス制約のリストから削除します。	
					関係 (Relation)	参照	取得	getRelationList() getRelations()	java.util.List<Relation> java.util.List<Relation>
			検索				hasRelations()	boolean	関係を保持しているかどうかを戻します。
			編集	追加			addRelation(Relation) createRelations()	void java.util.List<Relation>	関係を追加します。 関係のリストを取得します。
				削除		removeRelation(Relation)	void	関係を削除します。	