

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要		
ロール概念 (RoleConcept)	ロール概念 (RoleConcept)	フィールド取得	getRoleName()	String	ロール名を取得します。 ※Concept.getLabel()と同じ結果が戻されます。		
			getContextPath()	String	ロール概念のコンテキストを取得します (Dot標記のコンテキスト付きのロール概念のパスを取得します)。		
			getSubRoleName()	String	サブ言語のロール名を取得します。 ※Concept.getSubLabel()と同じ結果が戻されます。		
			setRoleName(String)	void	ロール名を設定します。 ※Concept.setLabel()の処理と同じ		
			setSubRoleName(String)	void	サブ言語のロール名を設定します。 ※Concept.setLabel()の処理と同じ		
			getConstraintConcept()	Concept	制約概念を取得します。		
			getDependentConcept()	Concept	依存概念を取得します。 ※基本概念のSlotでは基本概念が、SlotのSlotの場合はロール概念が戻されます。		
			getPartRoleConcept()	Concept	部分ロール概念を取得します。 ※現在は使用されていません		
			getDependentSlot()	Slot	依存Slotを取得します (定義元のSlotを取得します)		
			setConstraintConcept(Concept)	void	制約概念を設定します。		
			setDependentConcept(Concept)	void	依存概念を設定します。		
			getPartRoleConcept()	void	部分ロール概念を設定します。 ※現在は使用されていません		
			setDependentSlot(Slot)	void	依存Slotを取得します (定義元のSlotを設定します)		
	参照	取得	getAllLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	下位概念をすべて取得します。		
			getLowerConceptList()	java.util.List<Concept>	下位概念を取得します。		
			getLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	下位概念を取得します。		
	編集	削除	removeFromOntology()	void	オントロジーから削除します。		
removeRoleConcept(RoleConcept)			void	ロール概念を削除します。			
スロット (Slot)	参照	検索	getAllSlotList()	java.util.List<Slot>	上位ロールも含めてすべてのSlotを取得します。 ※定義元のSlotのSlot.getAllSlotList()と同じ結果が戻されます。 ※本来はクラス制約からの継承Slotは含まれないが、現状は含まれている		
			getSlotList()	java.util.List<Slot>	Slotのリストを取得します。 ※定義元のSlotのSlot.getSlotList()と同じ結果が戻されます。		
			getSlots()	java.util.Set<Slot>	Slotのリストを取得します。 ※定義元のSlotのSlot.getSlots()と同じ結果が戻されます。		
ロールホルダー (RoleHolder)	ロールホルダー (RoleHolder)	フィールド取得	getRoleHolderName()	String	ロールホルダー名を取得します。 ※Concept.getLabel()と同じ結果が戻されます。		
			getRoleHolderLabel()	String	ロールホルダーラベルを取得します。 ※エディタ等での表示用に「ロールホルダー名」+シンボル「[RH]」でラベルを構成します。		
			getSubRoleHolderName()	String	サブ言語のロールホルダー名を取得します。 ※Concept.getSubLabel()と同じ結果が戻されます。		
			setRoleName(String)	void	ロールホルダー名を設定します。 ※Concept.setLabel(String)の処理と同じ		
			setSubRoleHolderName(String)	void	サブ言語のロールホルダー名を設定します。 ※Concept.setLabel(String)の処理と同じ		
			setSubRoleHolderName(String)	Concept	制約概念を取得します。		
			getRoleConcept()	RoleConcept	ロール概念を取得します。		
			getDependentSlot()	Slot	ロールホルダーの依存Slotを取得します。 ※定義元のSlotを取得します。		
			getBasicConcept()	Concept	ロールホルダーの基本となる概念を取得します。 ※プレーヤーとなる基本概念を取得します。		
			getReferenceConcept()	Concept	ロールホルダーの参照概念を取得します。 ※定義元のSlotのクラス制約が取得できます。		
			setRoleConcept(RoleConcept)	void	ロール概念を設定します。		
			参照	取得	getAllLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	下位概念をすべて取得します。
					getLowerConceptList()	java.util.List<Concept>	下位概念を取得します。
	getLowerConcepts()	java.util.List<Concept>			下位概念を取得します。		
	getUpperConcept()	Concept			上位概念を取得します (オーバーライド)。 ※RoleHolder.getReferenceConcept()と同じ値が戻されます。		
	参照	取得	getAncestorConceptList()	java.util.List<Concept>	すべての上位概念を取得します (オーバーライド)。		
			getUpperRoleHolder()	RoleHolder	上位ロールホルダーを取得します。		
getLowerRoleHolderList()			java.util.List<RoleHolder>	下位ロールホルダーを取得します。			

RoleConceptクラス別メソッド分類

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
			getAllLowerRoleHolderList()	java.util.List<RoleHolder>	すべての下位ロールホルダーを取得します。	
			isConceptualization()	boolean	ロールホルダーが概念化されているかどうかを戻します。	
		検索	isRootConcept()	boolean	ルート概念かどうかを取得します(オーバーライド)。	
			isAncestorConcept(Concept)	boolean	上位概念かどうかを取得します(オーバーライド)。	
			isDescendantConcept(Concept)	boolean	ある概念の子孫にあたるかどうかを取得します(オーバーライド)。	
		編集	削除	removeFromOntology()	void	オントロジーから削除します。
	スロット (Slot)	参照	検索	getAllSlotList()	java.util.List<Slot>	上位ロールも含めてすべてのスロットを取得します。 ※定義元のスロットのSlot.getAllSlots()と同じ結果が戻されます。
				getSlotList()	java.util.List<Slot>	スロットのリストを取得します。 ※定義元のスロットのSlot.getSlotList()と同じ結果が戻されます。
				getRoleHolderSlotList()	java.util.List<Slot>	ロールホルダーの対象となるスロットのリストを取得します。