

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
法造オブジェクト (共通クラス、 HozoObject)	法造オブジェクト (HozoObject)	フィールド操作	getID()	String	法造オブジェクトのIDを取得します(オントロジー内で自動生成)	
			getObjectID()	String	法造オブジェクトIDを取得します(法造—オントロジーエディタ用のID)。	
			getLabel()	String	法造オブジェクトのラベルを取得します。	
			getDescription()	String	法造オブジェクトの説明(文字列)を取得します。	
			getSubLabel()	String	法造オブジェクトのサブ言語のラベルを取得します。	
			getSubDescription()	String	法造オブジェクトのサブ言語の説明(文字列)を取得します。	
			getSubLangLabel()	String	法造オブジェクトのサブ言語のラベルを取得します。サブ言語が指定されていない場合には、主言語のラベルを戻します。	
			setID()	String	法造オブジェクトのIDを設定します(オントロジー内で自動生成)	
			setObjectID()	String	法造オブジェクトIDを設定します(法造—オントロジーエディタ用のID)。	
			setLabel()	String	法造オブジェクトのラベルを設定します。	
			setDescription()	String	法造オブジェクトの説明(文字列)を設定します。	
			setSubLabel()	String	法造オブジェクトのサブ言語のラベルを設定します。	
			setSubDescription()	String	法造オブジェクトのサブ言語の説明(文字列)を設定します。	
		参照	検索	hasSubLabel()	boolean	サブ言語のラベルを持つかどうかを取得します(オーバーライド)。
法造オントロジー オブジェクト (共通クラス、 HozoOntologyObject)	法造オントロジーオブジェクト (HozoOntologyObject)	フィールド操作	getAxiom()	String	公理を取得します。	
			getGraphicObject()	GraphicObject	描画オブジェクトを取得します。	
			getLangLabel()	String	言語指定のラベルを取得します。	
			getLangDescription()	String	言語指定の内容説明を取得します。	
			getOntology()	Ontology	所属しているオントロジーを取得します。	
			getReferenceOntology()	Ontology	参照オントロジーを取得します。	
			setAxiom()	String	公理を設定します。	
			setGraphicObject()	String	描画オブジェクトを設定します。	
			setOntology()	Ontology	所属しているオントロジーを設定します。	
			setReferenceOntology()	Ontology	参照オントロジーを設定します。	
		参照	検索	hasAxiom()	boolean	公理が設定されているかどうかを取得します。
編集	追加	createGraphicObject()	GraphicObject	描画オブジェクトを生成します。		
概念		フィールド取得	getType()	int	概念タイプを取得します。	
			isUnique()	boolean	唯一の概念(概念のインスタンス化)かどうかを取得します。	
			setType(int)	protected void	概念タイプを設定します。	
			setUnique(boolean)	void	唯一の概念(概念のインスタンス化)かどうかを設定します。	
		取得	getAllExtendedLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	多重継承の下位概念のすべてを取得します。	
			getAllExtendedUpperConcepts()	java.util.List<Concept>	多重継承の上位概念のすべてを取得します。	
			getAllLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	下位概念をすべて取得します。	
			getAncestorConceptList()	java.util.List<Concept>	すべての上位概念を取得します。	
			getAncestorConceptList(boolean)	java.util.List<Concept>	すべての上位概念を取得します。	
			getDescendantConceptList()	java.util.List<Concept>	すべての下位概念を取得します。	
			getExtendedAncestorConceptList()	java.util.List<Concept>	多重継承の上位概念のすべてを取得します。	
			getExtendedLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	多重継承の下位概念のリストを取得します。	
			getExtendedUpperConcepts()	java.util.List<Concept>	多重継承の上位概念のリストを取得します。	
			getLowerConceptList()	java.util.List<Concept>	下位概念を取得します。	
			getLowerConcepts()	java.util.List<Concept>	下位概念を取得します。	
			getUpperConcept()	Concept	上位概念を取得します。	
		参照	参照	getRootPath()	String	概念パスを文字列で取得します。
		参照	参照	hasExtendedLowerConcept()	boolean	多重継承の下位概念を持つかどうかを取得します。
		参照	参照	hasExtendedUpperConcept()	boolean	多重継承の上位概念を持つかどうかを取得します。

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
概念 (Concept)	(Concept)	検索	hasLowerConcept()	boolean	下位概念を持っているかどうかを取得します。	
			isAncestorConcept(Concept)	boolean	上位概念かどうかを取得します。	
			isDescendantConcept(Concept)	boolean	ある概念の子孫にあたるかどうかを取得します。	
			isExtendedAncestorConcept(Concept)	boolean	多重継承の上位概念かどうかを取得します。	
			isExtendedLowerConcept(Concept)	boolean	多重継承の下位概念かどうかを取得します。	
			isExtendedUpperConcept(Concept)	boolean	多重継承の上位概念かどうかを取得します。	
			isFamily(Concept)	boolean	概念が親族であるかどうかを取得します。	
			isRootConcept()	boolean	ルート概念かどうかを取得します。	
			isSibling(Concept)	boolean	概念が兄弟であるかどうかを取得します。	
		isSpeciesConcept()	boolean	クラス種とされているかどうかを取得します。		
		編集	設定	setLowerConcepts(java.util.Set<Concept>)	void	下位概念を設定します。
				setSpeciesConcept(boolean)	void	クラス種とするかどうかを設定します。
				setUpperConcept(Concept)	void	上位概念を設定します。
			追加	addExtendedLowerConcept(Concept)	void	多重継承の下位概念を追加します。
				addExtendedUpperConcept(Concept)	void	多重継承の上位概念を追加します。
	削除		removeExtendedLowerConcept(Concept)	void	多重継承の下位概念を削除します。	
		removeExtendedUpperConcept(Concept)	void	多重継承の上位概念を削除します。		
		removeFromOntology()	void	オントロジーから削除します。		
		removeLowerConcept(Concept)	protected void	下位概念を削除します。		
	スロット (Slot)	参照	取得	getAllExtendedSlotList()	java.util.List<Slot>	多重継承を含む上位スロットも含めてすべてのスロットを取得します。
				getAllSlotList()	java.util.List<Slot>	上位スロットも含めてすべてのスロットを取得します。
				getAllSlotList(boolean)	java.util.List<Slot>	上位スロットも含めてすべてのスロットを取得します。
				getEssentialSlotList(boolean)	java.util.List<Slot>	必須のスロットを取得します。
				getPartOfSlotList()	java.util.List<Slot>	全体部分関係のスロットのリストを取得します。
				getSlot(intindex)	Slot	スロットを取得します。
				getSlotList()	java.util.List<Slot>	スロットのリストを取得します。
				getSlots()	java.util.Set<Slot>	スロットのリストを取得します。
			getSlotSize()	int	スロットの数を取得します。	
			検索	findAllSlotsByRoleName(String, boolean)	java.util.List<Slot>	スロットをロール名で検索します。
				findSlotByLabel(String)	Slot	スロットを検索します。
				findSlotsByRoleName(String)	java.util.List<Slot>	スロットをロール名で検索します。
				findSlotsBySubRoleName(String)	java.util.List<Slot>	スロットをロール名(サブ言語)で検索します。
				hasSlots()	boolean	スロットを保持しているかどうかを戻します。
編集		追加		addSlot(Slot)	void	スロットを追加します。
		削除	removeSlot(Slot)	void	スロットを削除します。	
		関係 (Relation)	参照	取得	getRelationList()	java.util.List<Relation>
取得				getRelations()	java.util.Set<Relation>	すべての関係のリストを取得します。
検索			hasRelations()	boolean	関係を保持しているかどうかを戻します。	
編集		追加	addRelation(Relation)	void	関係を追加します。	
		削除	removeRelation(Relation)	void	関係を削除します。	
ロール概念 (RoleConcept)	参照	取得	getRoleConceptList()	java.util.List<RoleConcept>	ロール概念のリストを取得します。	
		取得	getRoleConcepts()	java.util.Set<RoleConcept>	ロール概念のリストを取得します。	
	編集	追加	addRoleConcept(RoleConcept)	void	ロール概念を追加します。	
削除		removeRoleConcept(RoleConcept)	void	ロール概念を削除します。		
別名	参照	取得	getTerms()	java.util.List<Term>	別名のリストを取得します。	
			hasTerms()	boolean	別名を持つかどうかを取得します。	

Conceptクラス別メソッド分類

クラス名	処理対象	メソッド分類	メソッド名	戻り値	メソッド概要	
	(Term)	編集	追加	addTerm(Term)	void	別名を追加します。
			削除	removeTerm(Term)	void	別名を削除します。